Affectation des arbitres, des heures et des pistes

Manuel d'utilisation d'Engarde - Août 2013

Sommaire

- Introduction
- 1. Lancement de l'affectation avancée des arbitres
  - *1.1. Poules*
  - *1.2. Tableaux*
- 2. La fenêtre de l'affectation avancée
- 3. Les paramètres de l'affectation avancée
- 4. L'affectation automatique
  - *4.1. Affectation automatique du premier arbitre*
  - *4.2. Affectation automatique du deuxième arbitre*
  - *4.3. Affectation automatique de l'arbitre vidéo*
- 5. L'affectation manuelle
- 6. Exemples d'affectation des arbitres
  - *6.1. Affectation des arbitres dans les poules*
  - *6.2. Affectation simple d'un tableau*
  - *6.3. Affectation FIE d'un tableau "par quart"*
  - *6.4. Affectation d'un tableau qui n'a pas encore ses tireurs*
  - *6.5. Exemple d'affectation sur plusieurs tableaux*
  - *6.6. Exemple d'affectation sur 2 matchs consécutifs et transfert au tableau suivant*
- 7. Divers et remarques
  - *7.1. Raccourcis clavier*
  - *7.2. Défaire*
  - *7.3. Documents*
  - *7.4. Affiliation affichée*
  - *7.5. Ordre des arbitres*
  - *7.6. Ajouter des arbitres*

Sommaire

Introduction

L'affectation avancée des arbitres dans les poules et les tableaux permet :
- de faire des affectations automatiques respectant des contraintes choisies par l'utilisateur,
- de faire facilement des affectations manuelles,
- de combiner les affectations automatiques et manuelles.

Elle fonctionne dans trois contextes :
- le contexte FIE, homologué par la FIE, à utiliser obligatoirement pour les compétitions de la FIE. Dans ce contexte, les affectations manuelles doivent être exceptionnelles (elles doivent servir seulement à débloquer des situations complexes dues à un manque d'arbitres ou à des arbitres provenant d'un petit nombre de nations),
- le contexte PRO qui est le contexte le plus souple,
- le contexte Basic qui est un contexte avec des limitations (un seul tableau à la fois, pas de "par quart").

L'affectation avancée des arbitres peut être utilisée avec des poules ou des matchs ayant, ou n'ayant pas, d'horaires. Elle peut se faire sur des tableaux qui n'ont pas encore de tireurs si ces tableaux sont la suite (ou la suite de la suite) de tableaux ayant des tireurs. Dans ce cas, toutes les possibilités de progressions des tireurs sont considérées pour affecter les arbitres (ce qui peut rendre l'opération plus difficile).

Les poules et les matchs peuvent avoir 3 arbitres de match et un arbitre vidéo. Les arbitres vidéo ne sont utilisables que dans les contextes PRO et FIE.

Sommaire

1. Lancement de l'affectation avancée des arbitres

Sommaire

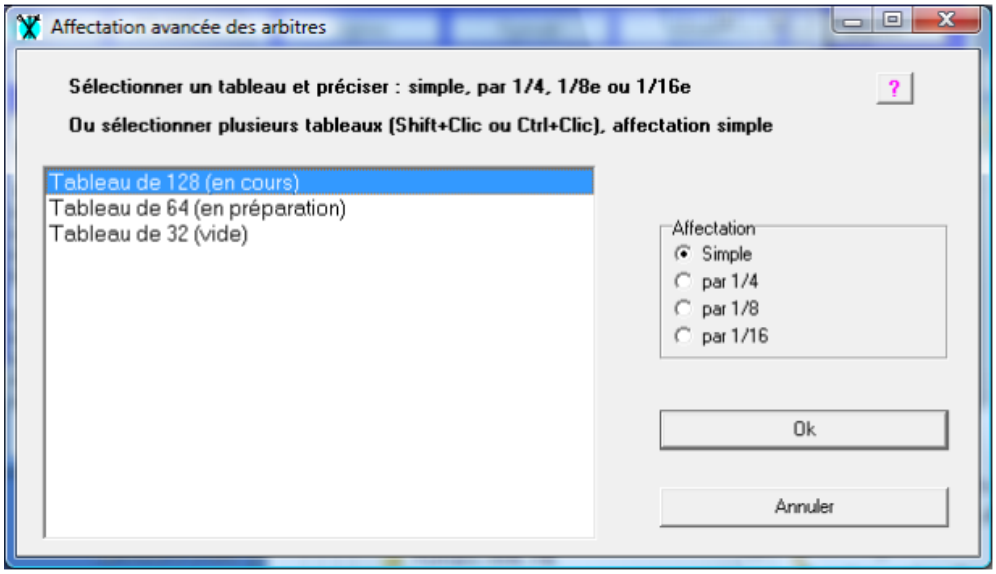
1.1. Poules

Une fenêtre permet de choisir l'intervalle des poules qui vont être traitées parmi les poules du tour en cours.

Sommaire

1.2. Tableaux

Une fenêtre permet de choisir les tableaux qui vont être traités. Les tableaux proposés sont les tableaux en cours et 2 ou 3 tableaux suivants de la même suite de tableaux.



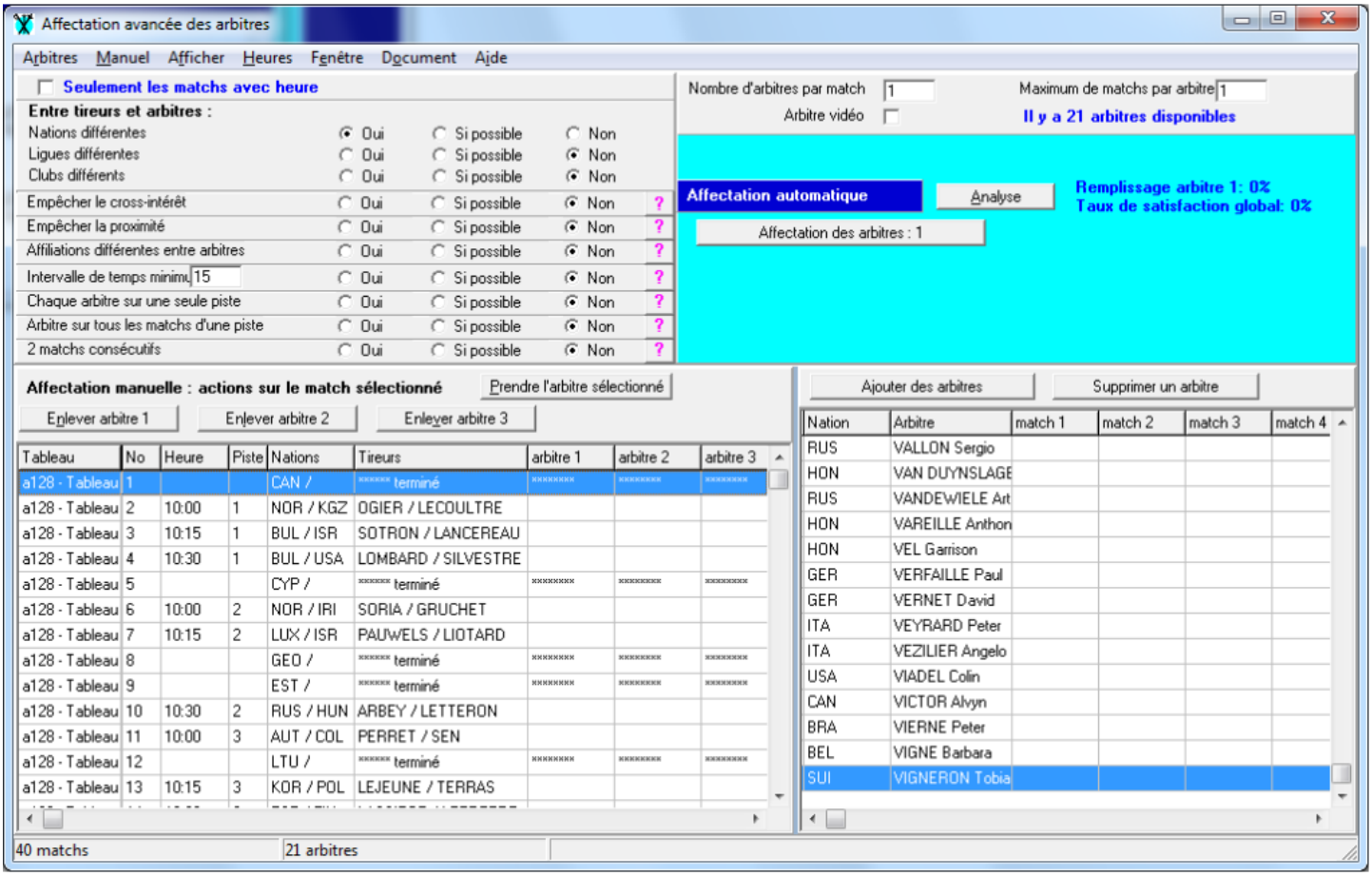
En contextes PRO et FIE :
- On peut choisir un tableau unique et choisir une affectation simple ou par quart (ou par 1/8 ou 1/16 parfois). Une affectation par quart place tous les matchs d'un arbitre dans un seul quart, l'arbitre n'ayant pas de conflit de nation/club avec un des tireurs du quart. Analogue par 1/8 et par 1/16.
- On peut choisir plusieurs tableaux avec une affectation simple. Pour choisir plusieurs tableaux, faire une sélection multiple à l'aide de Ctrl+Clic et Maj+Clic.

En contexte Basic, on peut choisir un tableau unique avec une affectation simple.

Sommaire

2. La fenêtre de l'affectation avancée

Lorsque l'on a choisi une liste de poules, un tableau ou plusieurs tableaux, on obtient la fenêtre d'affectation avancée comme celle ci-dessous pour un tableau en affectation simple.


Affectation avancée des arbitres
Arbitres Manuel Afficher Heures Fenêtre Document Aide
Seulement les matchs avec heure
Entre tireurs et arbitres :
Nations différentes
Ligues différentes
Clubs différents
Empêcher le cross-intérêt
Empêcher la proximité
Affiliations différentes entre arbitres
Intervalle de temps minimu 15
Chaque arbitre sur une seule piste
Arbitre sur tous les matchs d'une piste
2 matchs consécutifs
Oui
Si possible
Non
Nombre d'arbitres par match 1
Maximum de matchs par arbitre 1
Arbitre vidéo
Il y a 21 arbitres disponibles
Affectation automatique
Analyse
Affectation des arbitres : 1
Remplissage arbitre 1: 0%
Taux de satisfaction global: 0%
Affectation manuelle : actions sur le match sélectionné
Prendre l'arbitre sélectionné
Enlever arbitre 1
Enlever arbitre 2
Enlever arbitre 3
Tableau No Heure Piste Nations Tireurs arbitre 1 arbitre 2 arbitre 3
a128 - Tableau 1 CAN / ****** terminé
a128 - Tableau 2 10:00 1 NOR / KGZ OGIER / LECOULTRE
a128 - Tableau 3 10:15 1 BUL / ISR SOTRON / LANCEREAU
a128 - Tableau 4 10:30 1 BUL / USA LOMBARD / SILVESTRE
a128 - Tableau 5 CYP / ****** terminé
a128 - Tableau 6 10:00 2 NOR / IRI SORIA / GRUCHET
a128 - Tableau 7 10:15 2 LUX / ISR PAUWELS / LIOTARD
a128 - Tableau 8 GEO / ****** terminé
a128 - Tableau 9 EST / ****** terminé
a128 - Tableau 10 10:30 2 RUS / HUN ARBEY / LETTERON
a128 - Tableau 11 10:00 3 AUT / COL PERRET / SEN
a128 - Tableau 12 LTU / ****** terminé
a128 - Tableau 13 10:15 3 KOR / POL LEJEUNE / TERRAS
Ajouter des arbitres
Supprimer un arbitre
Nation Arbitre match 1 match 2 match 3 match 4
RUS VALLON Sergio
HON VAN DUYNSLAGE
RUS VANDEWIELE Art
HON VAREILLE Anthon
HON VEL Garrison
GER VERFAILLE Paul
GER VERNET David
ITA VEYRARD Peter
ITA VEZILIER Angelo
USA VIADEL Colin
CAN VICTOR Alvyn
BRA VIERNE Peter
BEL VIGNE Barbara
SUI VIGNERON Tobia
40 matchs
21 arbitres

L'affiliation affichée

L'affiliation (nation, ligue, club) qui est affichée dans cette fenêtre est choisie à l'aide du menu "Afficher".

Le panneau en haut à gauche

Le panneau en haut à gauche permet de régler certains paramètres.
Il est possible de limiter l'affectation aux matchs qui ont des horaires en cochant la case du haut. Il est aussi possible de limiter l'affectation aux matchs qui sont dans une période de temps choisie à l'aide du menu "Heures | Choisir une période". Les autres paramètres sont expliqués ci-dessous.

La table des matchs (poules) en bas à gauche

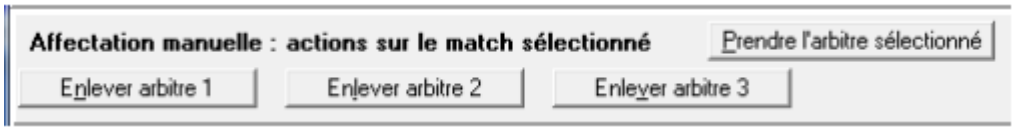
La table en bas à gauche contient les matchs ou les poules.
Dans le cas de tableaux, les matchs terminés (ce qui inclut les matchs avec un tireur sans adversaire) sont marqués "terminé" et ne reçoivent pas d'arbitre. Si l'on fonctionne seulement avec les horaires (resp. sur une période), les matchs qui n'ont pas d'horaire (resp. ne sont pas dans la période) sont marqués "heure" et ne reçoivent pas d'arbitre.
Dans le cas de poules, il n'y a pas de traitement spécifique pour des poules terminées ou hors période car il est possible de choisir l'intervalle de poules que l'on veut traiter.

Pour les tableaux, la table contient des colonnes avec :
- le nom du tableau
- le numéro de quart si l'on fait l'affectation par quart (idem pour 1/8 et 1/16)
- le numéro du match

- l'heure du match
- la piste du match
- les affiliations affichées des tireurs (lorsqu'un match n'a pas encore ses tireurs, la liste des affiliations possibles des tireurs est affichée)
- les noms des tireurs
- les arbitres de match (3 colonnes)
- l'arbitre vidéo.

Pour les poules, toutes les affiliations des tireurs sont affichées et les noms des tireurs ne sont pas affichés.

Le haut de la table des matchs contient un panneau de boutons pour faire des opérations manuelles (il est masqué en contexte FIE, il faut alors utiliser le menu "Spécial |Faire des modifications manuelles" pour le faire apparaître).


Affectation manuelle : actions sur le match sélectionné
Prendre l'arbitre sélectionné
Enlever arbitre 1
Enlever arbitre 2
Enlever arbitre 3

Lorsque des arbitres ont été affectés à des matchs, ils sont indiqués dans la table des matchs (arbitre 1, 2, 3, ou vidéo).

Tableau	No	Heure	Piste	Nations	Tireurs	arbitre 1	arbitre 2
a128 - Tableau prélin	1			ISR /	****** terminé	********	********
a128 - Tableau prélin	2	10:00	1	MAS / HKG	LENAIN / LOISEAU	RUS: VALLADIER	
a128 - Tableau prélin	3	10:15	1	CUB / COL	BETTON / SEN	ITA: VEZILIER	
a128 - Tableau prélin	4	10:30	1	UZB / SVK	GRIMAUD / GRONDIN	GER: VERFAILLE	
a128 - Tableau prélin	5	10:45	1	LTU / JPN	PERIOCHE / PLAN	RUS: VALLADIER	
a128 - Tableau prélin	6	10:00	2	CAN / AUT	BARRO / PLANTIER	HON: VAREILLE	
a128 - Tableau prélin	7	10:15	2	RUS / GEO	LEOPOLD / AGNIEL	GER: VERFAILLE	

Le panneau en haut à droite

La première partie du panneau en haut à droite permet de choisir le nombre d'arbitres par match (sans compter l'arbitre vidéo), le maximum de matchs par arbitre et l'utilisation ou non d'arbitre vidéo. Lorsque l'on a effectué une opération ou une analyse, elle contient aussi le nombre d'arbitres disponibles.

Lorsque l'on coche "Arbitre vidéo", un panneau s'affiche pour permettre de faire les opérations sur les arbitres du match ou sur l'arbitre vidéo.

La deuxième partie du panneau en haut à droite permet de lancer les affectations automatiques, d'analyser les résultats et d'enlever les arbitres affectés aux matchs.

Affectation automatique
Analyse
Remplissage arbitre 1: 100%
Taux de satisfaction global: 100%
Affectation des arbitres : 2
Enlever tous les arbitres 1 des matchs

La synthèse de l'analyse de l'état de l'affectation est présentée à cet endroit : le taux de remplissage de la colonne arbitre en cours de traitement (arbitre 1, 2, 3, ou vidéo) et le taux de satisfaction global (qui dépend des paramètres).

La table des arbitres en bas à droite

La table en bas à droite est faite pour mettre les arbitres avec lesquels on va faire l'affectation. Quand on supprime des arbitres de cette table, ils ne sont pas enlevés des matchs sur lesquels ils ont été placés. Cela a juste pour effet de ne pas les prendre lors des affectations suivantes. Si l'on a affecté un arbitre à chaque match et que l'on veut affecter un deuxième arbitre pris dans une liste différente, il faut enlever tous les arbitres de la table des arbitres (menu "Arbitres") et y placer les nouveaux arbitres à utiliser.

L'ajout des arbitres dans cette table peut se faire de trois façons (menu "Arbitres") :
- Ajouter des arbitres : une fenêtre permet de choisir facilement tous les arbitres désirés en utilisant la sélection multiple et le glisser-déposer,
- Ajouter tous les arbitres présents,
- Ajouter un arbitre, qui permet de faire une recherche plus fine et fonctionne arbitre par arbitre.

Lorsque des arbitres ont été affectés à des matchs et qu'ils sont présents dans la table des arbitres, leurs matchs sont indiqués dans cette table :

Nation	Arbitre	match 1	match 2
ITA	VEZILIER Angelo	a128-3, 10:15-P1	a128-8, 10:30-P2
USA	VIADEL Colin	a128-27, 10:15-P6	a128-29, 10:45-P6
CAN	VICTOR Alvyn	a128-52, 10:15-P11	a128-43, 10:30-P9
BRA	VIERNE Peter	a128-22, 10:15-P5	a128-47, 10:30-P10
BEL	VIGNE Barbara	a128-30, 10:00-P7	a128-58, 10:30-P12

"a128-3, 10:15-P2" signifie tableau de 128, suite A, match numéro 3 à 10 heures 15 sur la piste 2

Ajustement des tables et des colonnes

La barre entre les deux tables peut être déplacée (en la faisant glisser)

Les deux tables sont placées en organisation verticale (côte à côte), il est possible de les mettre en organisation horizontale (dessus-dessous) à l'aide du menu "Fenêtre".

La largeur des colonnes des tables peut être changée en faisant glisser les barres verticales des titres des colonnes.

Sommaire

3. Les paramètres de l'affectation avancée

A tout moment, chaque paramètre a l'une des trois valeurs :
- ***oui*** : le paramètre doit être respecté par les affectations automatiques ; si ce n'est pas possible, l'arbitre n'est pas mis sur le match ;

- ***si possible*** : le paramètre doit être respecté par les affectations automatiques si possible ; quand tous les possibles ont été effectués, l'affectation automatique continue en ne tenant plus compte du paramètre ;
- ***non*** : le paramètre n'a pas besoin d'être respecté par les affectations automatiques.

Deux paramètres sont contrôlés lors des affectations manuelles : l'heure et l'affiliation.

L'analyse indique quels paramètres de valeur "oui" ou "si possible" ne sont pas vérifiés par quelles affectations.

Les critères d'affiliation
Les trois critères (nation, ligue, club) sont utilisables de façon indépendante. Dans ce qui suit, nous parlerons de nation pour simplifier, "respecter les nations" ou "ne pas avoir de conflit de nation" signifiera "respecter les critères d'affiliation".
L'affectation manuelle refuse de placer un arbitre sur un match apportant un conflit de nation quand le paramètre est à "oui". Quand le paramètre est à "si possible" elle signale le problème.

Affectation par quart, 1/8, 1/16
Ce paramètre est choisi en même temps que le tableau.
Dans ce qui suit, nous parlerons d' "affectation par quart" à la place d' "affectation par quart, 1/8, 1/16 " pour simplifier.
Faire une affectation par quart d'un tableau signifie qu'un arbitre est placé sur un seul quart de tableau et qu'il n'est pas en conflit de nation avec un tireur de ce quart.
L'affectation "par quart" n'est pas accessible dans Engarde Basic.

Empêcher le cross-intérêt
Il y a cross-intérêt lorsqu'un arbitre de nation A est sur un match avec un tireur de nation B et qu'un arbitre de nation B est sur un match avec un tireur de nation A.

Empêcher la proximité
Il y a proximité lorsqu'un arbitre de nation A est sur un match et que le match voisin a un tireur de nation A (voisin au sens du match n°1 avec le n°2, du n°3 avec le n°4, etc.).

Affiliation différentes entre arbitres
Lorsque l'on place plusieurs arbitres sur un match, on peut demander, avec ce paramètre, qu'ils n'aient pas la même nation.

Intervalle de temps minimum
Si l'intervalle de temps entre deux matchs est 15 mn et si vous voulez qu'un arbitre n'ait pas deux matchs consécutifs, validez de paramètre et saisissez 20 dans la case des minutes.

Chaque arbitre sur une seule piste
Ce paramètre permet de demander que chaque arbitre soit placé sur une seule piste. S'il y a plus d'arbitres que de pistes, il y aura plusieurs arbitres sur certaines pistes. C'est un paramètre très utile pour faire une affectation qui ne demande pas aux arbitres de changer de piste.

Arbitre sur tous les matchs d'un piste
Ce paramètre permet de demander que chaque arbitre soit placé sur tous les matchs d'une piste. Attention, dans ce cas, Engarde ne s'occupe pas des heures. C'est un paramètre très utile dans certaines situations.

2 *matchs consécutifs*
Ce paramètre permet de demander de placer les arbitres sur des matchs consécutifs (le n°1 avec le n°2, le n°3 avec le n°4, etc.). Cela inclut de mettre un arbitre sur un match dont le "consécutif" est terminé (par exemple parce qu'il contient un tireur sans adversaire).

L'heure est un paramètre implicite
L'heure est un paramètre implicite toujours à "oui". L'affectation automatique ne place jamais un arbitre sur deux matchs qui ont lieu à la même heure. L'affectation manuelle refuse de placer un arbitre sur deux matchs qui ont lieu à la même heure.

Sommaire

4. L'affectation automatique

Sommaire

4.1. Affectation automatique du premier arbitre

Pour faire une première affectation automatique, il faut commencer par placer les arbitres à utiliser dans la table des arbitres (menu "Arbitres") , puis régler les paramètres, en particulier le nombre d'arbitres par match" et le "Maximum de matchs par arbitre"). Ensuite, utiliser le bouton "Affectation des arbitres : 1". Le chiffre "1" signifie 1er arbitre de chaque match.

Après cette affectation, les synthèses de l'analyse sont affichées en haut à droite :
- remplissage arbitre 1,
- taux de satisfaction global.

Si "remplissage arbitre 1" est à 100%, tous les matchs ont reçu un arbitre.

Les principales raisons qui produisent un "remplissage arbitre" inférieur à 100% sont :
- le manque d'arbitres disponible (leur nombre est affiché en haut à droite, il tient compte du "Maximum de matchs par arbitre") ; pour y remédier, il faut ajouter des arbitres ou augmenter le "Maximum de matchs par arbitre" ;
- trop de contraintes apportées par les paramètres choisis ; pour y remédier, il faut assouplir certaines contraintes ou ajouter des arbitres ou augmenter le "Maximum de matchs par arbitre" ;

Si l'on a un "remplissage arbitre" inférieur à 100%, on peut conserver l'état en cours, faire passer certains paramètres à "non" ou ajouter des arbitres ou augmenter le "Maximum de matchs par arbitre" et cliquer à nouveau sur "Affectation des arbitres : 1".
Si cela n'est pas suffisant, on peut annuler l'affectation en cours sur l'arbitre 1 (bouton "Enlever tous les arbitres 1 des matchs") et cliquer à nouveau sur "Affectation des arbitres : 1". Le fait de démarrer à zéro avec moins de contrainte peut améliorer le résultat.

S'il y a un petit nombre de matchs qui n'ont pas été pourvus, on peut terminer avec une affectation manuelle. Demander une analyse pour voir quels paramètres ne sont pas respectés (changer les valeurs des paramètres pour suivre les plus importants).

Le taux de satisfaction global tient compte de tous les paramètres choisis. Demander une analyse pour voir quels paramètres ne sont pas respectés.

Sommaire

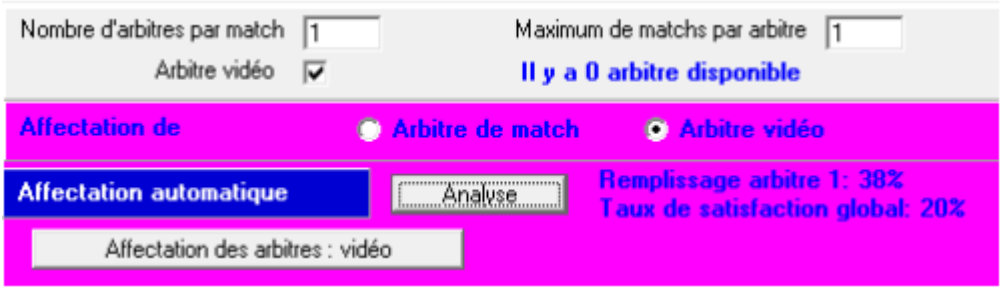
4.2. Affectation automatique du deuxième arbitre

Lorsque tous les matchs ont reçu leur premier arbitre, le bouton d'affectation devient "Affectation des arbitres : 2". Le chiffre "2" signifie 2e arbitre de chaque match.
L'affectation du deuxième arbitre se fait en procédant comme pour le premier arbitre.

Sommaire

4.3. Affectation automatique de l'arbitre vidéo

Pour faire l'affectation de l'arbitre vidéo (il faut être en contexte PRO ou FIE), cocher la case "Arbitre vidéo" si elle ne l'est pas déjà (en haut à droite) et cliquer sur le bouton radio "Arbitre vidéo" (un peu en-dessous). La partie bleue du panneau en haut à droite devient rose et les opérations qui vont être faite maintenant concerneront les arbitres vidéo.



Sommaire

5. L'affectation manuelle

L'affectation manuelle est accessible en permanence lorsqu'on n'est pas en contexte FIE. En contexte FIE, il faut la demander avec le menu "Spécial" (il faut avoir une bonne raison pour cela pour une compétition FIE).

Pour placer un arbitre sur un match, il faut sélectionner le match dans la table des matchs et l'arbitre dans la table des arbitres, puis cliquer sur le bouton "Prendre l'arbitre sélectionné". Celui-ci se place alors dans la première colonne "arbitre N" libre du match et le match se place dans une colonne "match N" de l'arbitre selon l'ordre chronologique. Cette action est refusée si l'arbitre a déjà un match à la même heure et s'il a la même nation qu'un tireur.

Pour enlever un arbitre d'un match, il faut sélectionner le match, regarder le numéro N où se trouve l'arbitre et cliquer sur le bouton "Enlever arbitre N".

On peut placer et enlever ainsi des arbitres 1, 2 et 3. Pour placer et enlever ainsi des arbitres vidéo, il faut d'abord passer en contexte de travail sur les arbitres vidéo comme indiqué en 4.3.

Il est possible de combiner des affectations manuelles et des affectations automatiques dans n'importe quel ordre (sauf en compétition FIE où l'affectation manuelle doit être exceptionnelle). L'affectation manuelle ne tient pas compte de certains paramètres. Utiliser l'analyse pour voir ceux qui ne sont pas respectés.

Sommaire

6. Exemples d'affectation des arbitres

Pour faire une simulation, que vous disposiez d'Engarde Pro, Basic ou Mini, vous pouvez utiliser une "Compétition d'évaluation d'Engarde PRO" qui s'obtient par le menu "Fichier | Nouvelle compétition".
Pour progresser rapidement, utilisez le "Remplissage automatique" (menu "Saisie") au lieu d'entrer chaque résultat.

Remarque : la compétition d'évaluation est un contexte facile pour l'affectation des arbitres. Elle contient 21 arbitres représentant 12 nations. C'est une situation de type Championnat du Monde. Dans une Coupe du Monde, il y a moins d'arbitres et moins de nations. Dans les compétitions nationales, la situation est plus simple du fait de l'abandon du critère "nation". Dans les compétitions internationales avec très forte participation du pays d'accueil, on peut mettre le critère "nation" en "si possible" ou en "non".

Lorsque vous utilisez une "Compétition d'évaluation", vous êtes temporairement dans un mode PRO qui ne correspond pas forcément à votre licence. Quand vous fermez la compétition, vous ne pouvez plus l'ouvrir dans un mode qui ne correspond pas à votre licence. Mais vous pouvez toujours refaire une "Compétition d'évaluation".

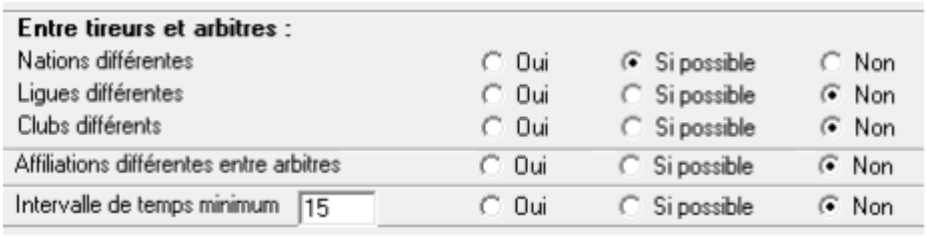
Sommaire

6.1. Affectation des arbitres dans les poules

Créer une "Compétition d'évaluation d'Engarde PRO" avec le menu "Fichier | Nouvelle compétition".
Aller dans Tireurs et mettre deux tireurs absents pour avoir 146 tireurs.
Aller dans formule et choisir "Formule Coupe du Monde Junior". Il y a un tour de poules avec 146 tireurs et 116 qualifiés puis un tableau sans exemptés.
Créer les poules.
Faire l' "Affectation des pistes et des heures" avec le menu "Pistes". On suppose que l'on dispose de 12 pistes, on fait donc les poules en deux temps, à 8:00 et à 9:30. Régler les paramètres comme indiqué ci-dessous (en particulier en cochant "cycle sur les pistes").

Cliquer sur "Appliquer". Vérifier que cela convient puis cliquer sur "Ok".

Aller dans l'affectation avancée des arbitres et prendre toutes les poules.
Ajouter tous les arbitres présents (menu "Arbitres").
Demander des nations différentes, si possible :



puis cliquer sur le bouton "Affectation des arbitres 1".
L'affectation se fait très bien comme l'indique l'analyse. Bien que "Nation différentes" soit sur "si possible", il n'y a pas de conflits de nation.

Si vous voulez seulement mettre un arbitre sur chaque poule, l'opération est terminée. Il n'y a plus qu'à fermer la fenêtre et imprimer les poules.

Si vous voulez mettre un deuxième arbitre de match sur les poules en utilisant la même liste d'arbitres :
- donner la valeur 2 à Nombre d'arbitres par poule,

- donner la valeur 2 à maximum de poules par arbitre,
- cliquez sur le bouton radio "oui" du paramètre "Affiliation différentes entre arbitres" si vous voulez
- cliquez sur "Affectation des arbitres 2".

L'affectation est incomplète, l'analyse dit "3 : poules avec insuffisamment d'arbitres", cela est dû aux horaires (il y a 12 poules à 8:00, il faudrait 24 arbitres pour avoir 2 arbitres sur chacune de ces 12 poules). Si vous voulez absolument avoir 2 arbitres par poule, il faut avoir plus d'arbitres ou faire les poules en 3 fois (sur 3 horaires).

Sommaire

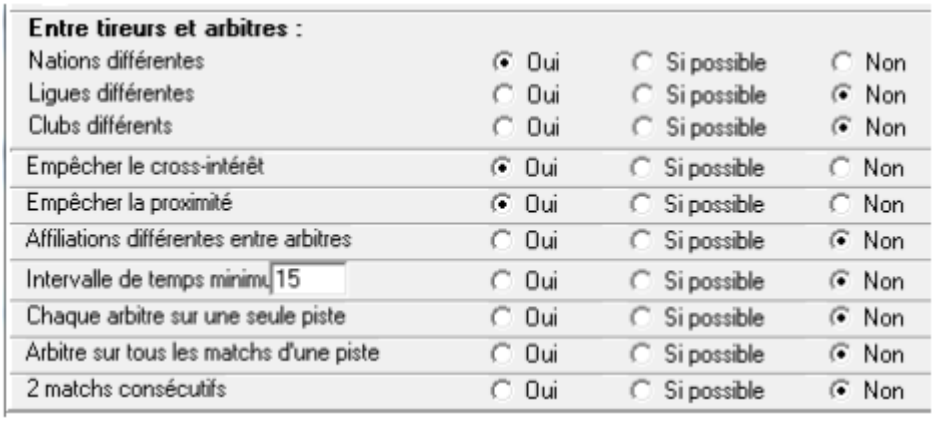
6.2. Affectation simple d'un tableau

Faire maintenant un "Remplissage automatique" des poules (menu "saisie") puis faire le classement des poules.
Aller dans tableaux et créer le tableau. C'est un tableau de 128 avec 52 matchs.

Faire l' "Affectation des pistes et des heures" avec le menu "Pistes".
Pour aller le plus vite possible, fournir dans le champ Heures "11:00 11:15 11:30 11:45 12:00" ou la formule "11:00+0:15*4" et dans le champ Pistes "1-12", choisir "cycle sur les heures" et "cycle selon la longueur de la liste" et cocher "sauter les matchs terminés".

Pour prendre plus de temps et fonctionner avec chaque 1/8 de tableau sur une piste, fournir dans le champ Heures "11:00 11:15 11:30 11:45 12:00 12:15 12:30" ou la formule "11:00+0:15*7" et dans le champ Pistes "1-8", choisir "cycle sur les heures" et "cycle par zone de tableau" et Zone = 1/8. Cocher ou non "sauter les matchs terminés.

Aller dans l'affectation avancée des arbitres et prendre le tableau de 128, affectation simple.
Ajouter tous les arbitres présents (menu "Arbitres").
Donner la valeur 3 à "maximum de matchs par arbitre",
Choisir les paramètres ainsi :



puis cliquer sur le bouton "Affectation des arbitres 1".
L'affectation se fait très bien avec un remplissage de 100% et un taux de satisfaction de 100%.

Sommaire

6.3. Affectation FIE d'un tableau "par quart"

Faire maintenant un "Remplissage automatique" du tableau de 128 puis du tableau de 64.
Faire l'Affectation des pistes et des heures du tableau de 32 en utilisant 4 pistes et 4 heures différentes.

L'affectation des arbitres se fait par quart de tableau avec des arbitres neutres par rapport aux quarts. Mais, en Coupe du monde, cette neutralité par quart est parfois impossible à avoir du fait d'un petit nombre de nations des arbitres. "Empêcher la proximité" et "Empêcher le cross-intérêt" ne sont pas actuellement imposés par la FIE. Il est toutefois souhaitable de le faire lorsque c'est possible.

Chaque match doit avoir deux arbitres : un arbitre de match et un arbitre vidéo.

Le directoire technique fournit une liste de 8 arbitres de match (2 pour chaque quart) et une liste d'arbitres vidéo (2 pour chaque quart).

Lancer l'affectation avancée des arbitres. Choisir le "Tableau de 32" avec l'affectation "par 1/4".

Introduction des arbitres de match

Vous allez commencer par introduire tous les arbitres de match (et pas les arbitres vidéo) dans la table des arbitres en leur attribuant le quart indiqué par le Directoire Technique.

Première méthode
Avec la boîte de choix "1/4 par défaut", choisissez 1 pour vous placer sur le premier quart :

Cliquez ensuite sur le bouton "Ajouter un arbitre". La fenêtre de recherche s'ouvre. Vous pouvez la mettre en ordre structuré, c'est plus adapté. Prenez un premier arbitre : il apparaît dans la table avec le nombre 1 dans la colonne "1/4". Faire de même avec le deuxième arbitre du quart n° 1 puis fermer la fenêtre de recherche. Passez ensuite au quart n° 2, puis 3, puis 4.

Deuxième méthode
Introduisez tous les arbitres de match avec "Ajouter des arbitres".
Attribuez les quarts aux arbitres en utilisant les boutons pour changer les quarts :

Il est possible de permettre à un arbitre d'être sur deux quarts en utilisant l'option

Si un arbitre peut être sur deux quarts et que l'on veuille que ce soit **l'un ou l'autre,** on donne au paramètre "Affectation par quart" la valeur **oui**.
Si un arbitre peut être sur deux quarts et que l'on veuille que ce puisse être **l'un et l'autre,** on donne au paramètre "Affectation par quart" la valeur **non**.

Réglage des paramètres et affectation des arbitres de match

Choisir 2 pour "Maximum de matchs par arbitre".

Régler les paramètres ainsi :
Critères d'affiliation : nation oui, ligue non, club non
Affectation par quart : oui sauf pour arbitre sur plusieurs quarts
Empêcher le cross-intérêt : si possible
Empêcher la proximité : si possible
Affiliation différentes entre arbitres : oui
Intervalle de temps minimum : si possible (choisir une durée un peu supérieure à celle d'un match)
2 matchs consécutifs : non

Cliquez sur le bouton "Affectation des arbitres 1". Vous obtenez probablement un "remplissage arbitre 1" à 100%.Si ce n'est pas le cas, il doit y avoir un problème avec les arbitres fournis. Cliquez sur le bouton "Enlever tous les arbitres 1 des matchs", mettre "Affectation par quart : si possible" et recommencez. Si votre liste d'arbitre est compatible avec les tireurs, vous obtenez un "remplissage arbitre 1" à 100%.

Introduction et affectation des arbitres vidéo

Supprimer tous les arbitres avec le menu "Arbitres" puis introduisez tous les arbitres vidéo (comme vous avez introduit les arbitres de match).

Cochez la case "Arbitre vidéo" si elle n'est pas cochée.
Cliquez sur le bouton radio "Arbitre vidéo" :
avant :

après :

Effectuez le réglage des paramètres comme ci-dessus puis l'affectation des arbitres.

Remarques

En mode FIE, si une affectation est complète, elle doit être conservée. Engarde permet toutefois de l'annuler comme un retour en arrière, en faisant signer une feuille au Directoire Technique.

En mode FIE, l'affectation manuelle n'est pas un procédé normal. Engarde la permet en faisant signer une feuille au Directoire Technique.

Dans certains cas, le règlement de la FIE demande de reprendre les arbitres du tableau précédent en les plaçant dans le même quart. Un item du menu "Arbitres" permet de faire cela.

Sommaire

6.4. Affectation d'un tableau qui n'a pas encore ses tireurs

Lorsqu'un tableau n'a pas encore ses tireurs, mais qu'ils s'obtiennent à partir des vainqueurs d'un tableau qui a ses tireurs, il est possible de faire son affectation des arbitres. Dans ce cas, Engarde affiche, dans la table des matchs, toutes les nations possibles sur chaque match et n'affiche pas les tireurs.

Tableau	No	Heure	Nations	Tireurs	arbitre 1	arbitre 2
b16	1	10:00	(POR CRO) / (COL ROU)	/		
b16	2	10:15	(SUI BUL) / (LTU ARM)	/		
b16	3	10:30	(VEN KOR) / (LUX AUT)	/		
b16	4	10:45	(POL SUI) / (CZE NOR)	/		

L'affectation automatique fait en sorte de ne pas avoir de conflit de nations entre les arbitres et toutes les nations possibles des matchs.

Remarque : Ceci a tendance à attribuer plus de matchs aux arbitres des nations qui ont peu de tireurs et très peu (ou pas du tout) de matchs aux arbitres des nations qui ont beaucoup de tireurs.

Sommaire

6.5. Exemple d'affectation sur plusieurs tableaux

Il est possible, dans le contexte PRO (ou en compétition d'évaluation en mode PRO), de faire l'affectation sur plusieurs tableaux à la fois. Cela a surtout du sens lorsqu'il y a des horaires sur tous les matchs. L'intérêt réside dans le fait qu'Engarde tient compte de tous les horaires de tous tableaux sur lesquels il fait l'affectation. C'est particulièrement intéressant lorsque l'on a en même temps un tableau direct et un tableau de repêchage. On peut aussi faire cela pour deux tableaux consécutifs.

Sommaire

6.6. Exemple d'affectation sur 2 matchs consécutifs et transfert au tableau suivant

Prendre un tableau de 64 en affectation simple avec :
Intervalle de temps minimum : non
2 matchs consécutifs : oui

Si votre liste d'arbitre est bonne, le remplissage est 100%. Si ce n'est pas le cas, mettez "2 matchs consécutifs" à "si possible".

Fermer la fenêtre, puis lancer l'affectation avancée sur le tableau de 32 (affectation simple).
Choisissez le menu "Arbitres | Transférez les arbitres du tableau précédent". Tous les arbitres qui sont sur deux matchs consécutifs du tableau de 64 sont placés sur les matchs des vainqueurs de ces matchs dans le tableau de 32.

Sommaire

7. Divers et remarques

Sommaire

7.1. Raccourcis clavier

Certaines commandes ont un raccourci clavier. A découvrir à droite des items dans les menus.

Sommaire

7.2. Défaire

Une fonction "Défaire", de raccourcis Ctrl+Z, permet de défaire la dernière action d'affectation, que ce soit :
- Affectation automatique,
- Affectation manuelle,
- Enlever l'arbitre N (défaire le remet en place),
- Enlever tous les arbitres N (défaire les remet tous en place)

Engarde mémorise les 10 dernières actions effectuées, on peut donc défaire jusqu'à 10 fois.

Sommaire

7.3. Documents

Le menu "Documents" permet d'obtenir :
- la liste des matchs et des arbitres de ces matchs : cette liste porte sur les matchs de la table des matchs,
- la liste des arbitres et des matchs de ces arbitres : cette liste porte sur les arbitres de la table des arbitres et de ceux qui apparaissent dans la table des matchs.

Le document produit est un fichier texte qui est ouvert par l'application associée à l'extension ".txt", généralement "Bloc note".

Sommaire

7.4. Affiliation affichée

Le menu "Afficher" permet de changer l'affiliation qui est affichée dans les tables. Pour une compétition nationale ou locale dans laquelle on utilise le critère club, on peut afficher les clubs grâce à ce menu.

Sommaire

7.5. Ordre des arbitres

Le menu "Afficher" permet de changer l'ordre des arbitres dans la table des arbitres. L'ordre peut être alphabétique ou structuré.
A noter que lors d'une affectation par quart, les arbitres sont d'abord ordonnés selon les numéros de quart qui leur ont été donnés puis selon l'ordre choisi.

Sommaire

7.6. Ajouter des arbitres

Le menu est le bouton ayant ce titre ouvrent une fenêtre qui permet de choisir précisément certains arbitres. La sélection multiple avec Shift et Ctrl fonctionne, ainsi que le glisser-déposer. Noter qu'il y a des boutons permettant de sélectionner un nombre choisi d'arbitres, soit au hasard, soit comme étant ceux qui ont le moins arbitré.